Cambios de Reglamento COVID 2021

Temporada 2020 – 2021

Preámbulo

A petición de la Asamblea General de nuestra Federación y como consecuencia de la situación sanitaria provocada por la COVID, un **Comité** compuesto por los entrenadores representantes de la Asamblea, un árbitro del Comité de Árbitros, el Director Técnico de la FRM y la delegada COVID de la misma se ha reunido para **establecer los cambios en el reglamento que permitan desarrollar la vuelta a la competición** de la forma más segura en nuestra Comunidad.

Estos cambios se han realizado valorando el **equilibrio** que debe haber entre normativas administrativas, seguridad de los participantes y desarrollo del propio juego. Los cambios de reglamento que recogen este documento se asientan por tanto sobre los siguientes pilares:

- **Excepcionalidad:** nos encontramos en una situación a todas luces excepcional, tanto a nivel sanitario como de medidas a adoptar por decreto de las autoridades administrativas, especialmente la obligación a jugar con mascarillas como única medida de prevención de los contagios en el deporte. Somos conscientes, sin embargo, de que tanto esta situación de excepcionalidad como los cambios a implantar, tienen un límite temporal que deseamos que afecte solamente a lo que queda de temporada.
- **Seguridad de los jugadores:** es el pilar fundamental sobre el que se asientan las siguientes modificaciones, como no podría ser de otra forma. Todos los cambios en el reglamento se asientan en la premisa de limitar tanto la frecuencia como la duración de todas las situaciones de juego "cara a cara" entre los jugadores (principalmente melé, maul y ruck). También se especifica como deberá ser el uso de la mascarilla durante el juego.
- **Espíritu crítico:** somos conscientes de la afectación del juego que estos cambios conllevan. Por ello el Comité responsable de la elaboración de este reglamento se compromete a revisarlo después de la primera fase de la competición, para modificar aquellos aspectos que resulten claramente incompatibles con el desarrollo de un juego lo más parecido al rugby en situaciones normales.

SAQUES DE CENTRO Y 22

- Si el balón sale directo por el lateral o no pasa 10m : Touch en medio campo o repetición.

MELÉ

El objetivo no es eliminar la melé, pero si limitarlas en número y duración.

- Sólo se concederá melé en pases adelantados, balones injugables en marca y los balones que hagan muerto los defensores.
- La melé solo se podrá empujar 1,5m. En ese momento deberá jugarse el balón inmediatamente (G.F.)
  - Melés a 5 m de zona de marca podrá empujarse sin límite
- Los knock-on serán GF.
- No habrá repetición de ninguna melé:
  - Si sale por el pasillo, juego
  - Si se hunde o se gira sin falta. GF a favor del que introduce.
- Los GC o GF no se podrán cambiar por melés.

SAQUE DE LATERAL

Se mantiene el saque lateral casi inalterado, al juzgarlo como una fase con poco contacto cara a cara pero necesaria para repartir a los jugadores en el campo y evitar en la medida de lo posible situaciones de aglomeración.

- Solo podrán participar en el lateral entre 5 y 7 jugadores de cada equipo
- El equipo que no efectúa el saque deberá alinear el mismo número de jugadores que el equipo que efectúa el saque
- Todos los parciales son cambio de saque de lateral
  - El segundo lanzamiento parcial se sancionará con un G.F.
- El jugador que gana el saque de lateral deberá pasar el balón (desde arriba o desde el suelo) o abandonar el alineamiento con el balón

MAUL

Se limita en gran medida esta acción del juego, manteniéndola solo en aquellos momentos en el que adquiere gran carga estratégica

- Sólo se puede formar maul desde una touch a 5 m de la línea ensayo, tanto en situación de ataque como en defensa
  - Solo pueden participar en el maul los jugadores participantes en el lateral (G.C.)
- No puede haber ningún otro tipo de maul durante el juego
  - Si se forma un maul de forma espontánea:
    - El portador del balón debe liberar por el suelo de forma inmediata (G.C.)
    - El defensor debe permitir que el portador libere por el suelo (G.C.)

RUCK

El objetivo es limitar la interacción de los jugadores en esta fase del juego, sin eliminarla

- El primer jugador que llegue, gana el ruck.
- En el caso de llegar a la vez, hay disputa:
  - Máximo 2 jugadores por equipo en el ruck (G.C.)

No está permitido el contraruck.

GOLPE FRANCO

- Ningún golpe franco podrá jugarse rápido ni ser pateado directamente por el jugador que efectúa el saque.
  - Excepción: tras producirse un mark, podrá jugarse rápido o patear directamente (no se podrá pedir melé).

USO DE LA MASCARILLA

Todos los jugadores deben jugar con mascarilla y los integrantes del banquillo deben llevarla puesta.

- Cada equipo es responsable de las mascarillas de sus jugadores.
- Jugadores que no lleven la mascarilla puesta durante el juego:
  - Un jugador que pierda o se le rompa la mascarilla, deberá acudir a su banquillo para sustituirla por otra. No es necesario esperar a que haya un balón muerto para realizarlo, ni avisar al árbitro.
  - Si al iniciar una acción de juego un jugador no lleva mascarilla: G.C.
  - Si en el transcurso de una acción de juego se le cae la mascarilla e interviene: Aviso
  - La segunda vez que ocurra: G.C.
  - Si vuelve a ocurrir: Tarjeta Amarilla

WATER BREAK

Como consecuencia del uso de la mascarilla, se establece un momento en cada tiempo para poder tomar aire y beber agua

- En la mitad de cada tiempo habrá un parón de 1 minuto para poder respirar sin mascarilla y beber agua. En ese tiempo los jugadores deberán permanecer a más de1,5 m de distancia entre ellos.
  - Solo podrán acceder al campo los integrantes del banquillo para llevar el agua.
  - El juego se reanudará con la acción que correspondiera, en el punto donde se paró.