FEDERACIÓN DE RUGBY DE MADRID

RENDIMIENTO Y DESARROLLO FEDERACIÓN DE RUGBY DE MADRID

CAMPUS DE TECNIFICACIÓN DE JUGADORES (2008 – 2004) DICIEMBRE 2021

Tecnificación de jugadores. Temporada 2021 – 2022

La tecnificación de jugadores es una actividad fundamental para el desarrollo de los jugadores y jugadoras en su búsqueda de una mejora deportiva continua.

Trabajar de forma específica los aspectos fundamentales del juego y las técnicas básicas necesarias para poder ejecutarlos es de suma importancia para la evolución del jugador en un deporte como el rugby.

Este campus de tecnificación permitirá trabajar a los jugadores sobre todos estos aspectos, recogidos en el Plan de Formación de jugadores de la FRM.

LUNES 27.12.2021	10H a 14H
MARTES 28.12.2021	10H a 14H
MIÉRCOLES 29.12.2021	10H a 14H
Campo de Orcasitas	

Número de plazas:

70

Precio de inscripción:

40 €

Descripción

El desarrollo de los jugadores es una de las líneas clave del Plan del Desarrollo del Juego de la Federación de Rugby de Madrid. Mejores jugadores aumentan el nivel de competencia tanto en los entrenamientos de clubes y selecciones como en la propia competición, elevando el nivel deportivo de toda la comunidad.

Este campus de tecnificación persigue que todos los jugadores participantes desarrollen habilidades y herramientas de juego, tanto a nivel técnico como táctico y experimenten un entorno rico en actividades diseñadas específicamente para ello, con compañeros de otros clubes y dirigidas por los mejores entrenadores de la federación.

Para quién es

El curso está dirigido a todos los **jugadores con licencia** en la FRM y comprendidos en las siguientes edades:

- Nacidos entre 2008 y 2004, ambos incluidos

Requisitos de Acceso

- Cumplir el perfil del participante.
- Abonar el importe correspondiente a la inscripción (40 €)
- La inscripción se realizará rellenando el siguiente formulario on-line:

  https://bit.ly/tecmasc

Competencias para desarrollar

- Los gestos técnicos básicos asociados a los diferentes principios y momentos de juego (duelo, manejo, ruck y placaje).
- La comprensión, decisión y ejecución del juego partiendo como referencia básica la Unidad básica de Ataque y Defensa.
- Comportamiento y técnicas específicas de los diferentes roles.
- Integrar todos los elementos anteriores en situaciones de competición.
- Condición física básica y trabajo de cargas en el gimnasio.
- Técnicas de combate aplicadas al rugby.
- Conocimiento, compresión y aplicación del reglamento.

Lunes 27 de diciembre

De 10h a 14h:

- Taller de combate aplicado al rugby
- Unidad Básica de Defensa: Roles, ocupación del espacio y presión defensiva. Comprensión del momento de juego y su desarrollo técnico y táctico (placaje y ruck). Torneo 10 c 10.

Martes 28 de diciembre

De 10h a 14h:

- Taller iniciación al trabajo en el gimnasio
- Unidad Básica de Ataque: Roles, aplicación en el juego en penetración y desplegado. Compresión del momento de juego y su desarrollo técnico (duelo y manejo). Torneo 10 c 10.

Miércoles 29 de diciembre

De 10h a 14h:

- Taller Herramientas Mentales
- Alternancias en el juego: transformar el juego de penetración a desplegado y viceversa. Comprensión y desarrollo táctico de ese momento de juego. Trabajo específico por roles.

Principales temas

- Destrezas básicas de duelo, pase y recepción, placaje y ruck.
- Entender el rol a ejecutar dentro de la unidad básica de ataque (UBA)
- Usar la UBA para jugar en penetración dentro de defensas.
- Usar la UBA para jugar en desplegado delante de defensas agrupadas.
- Circulación de jugadores y balón en función del dispositivo defensivo.
- Entender el rol a ejecutar dentro de la unidad básica de defensa (UBD)
- Ocupar el espacio en defensa e identificación y marcaje de los atacantes.
- Presión defensiva para quitar tiempo y espacio al ataque
- Aprender a trabajar con autocargas y cargas, habilidades de combate y herramientas mentales.